



**SISTEMA INTEGRADO DE GESTÃO EDUCACIONAL**

---

**MANUAL DO MÓDULO: ON-LINE (Templates)**

Revisão: 10/08/2005

## Introdução

---

Primeiramente, é necessário definirmos o conceito de template. Template seria a “pele” visual de um site ou sistema.

Sendo assim o UNI-MESTRE ON-LINE possui um modelo de visual padrão, que será denominado template padrão. O sistema pode receber um novo template, de acordo com a necessidade/gosto da instituição.

## Estrutura de pastas dos templates

---

Na pasta em que se encontra o UNI-MESTRE ON-LINE no servidor, existe uma sub-pasta chamada template, dentro desta sub-pastas existem outras cinco sub-pastas:

- diário: nesta pasta encontram-se os templates utilizados para a impressão do diário de classe através do Diário de Classe On-Line.
- iframe: aqui se encontram os templates de tudo que estiver dentro do conteúdo do sistema.
- normal: nesta pasta estão os templates da parte “externa” do sistema, que são os menus, o rodapé do sistema, etc.
- usuário: nesta pasta podem ser colocadas peles para cada página do sistema, caso queira a instituição. Por exemplo, na tela de login deve aparecer primeiramente um banner da instituição, e só depois o próprio conteúdo da página.

Você poderá notar que dentro de cada pasta sempre há vários arquivos, que têm em seu nome o prefixo padrao. Isto indica que, para se criar um novo template, é necessário que se defina um nome (sem espaços nem acentos) e se crie em cada uma destas pastas, arquivos com o prefixo definido e com os mesmos sufixos que possuem os arquivos já existentes.

Por exemplo, meu template se chamará “unimestre”. Para tanto deverei ter na pasta normal, os arquivos unimestre.css, unimestre.tpl, unimestre.form.2.tpl, unimestre.form.tpl, unimestre.menu.tpl. E assim sucessivamente, em todas as pastas do template, com exceção da pasta usuario. Ou seja, terei que ter os mesmo arquivos já existentes, obrigatoriamente. Porém com o prefixo definido para o novo template.

O que mais se altera quando se deseja criar um novo template, são os arquivos chaves, como: unimestre.css, que são os estilos visuais, unimestre.tpl, que é a carcaça da página, como um todo, unimestre.menu.tpl, que é a forma de apresentação do menu do sistema, unimestre.usuario, que é a forma de apresentação do nome do usuário logado e unimestre.rodape.tpl, que é o rodapé do sistema, onde aparecem os botões voltar, imprimir, a data atual, a versão do sistema, etc.

Estes arquivos todos podem ser criados, com seu layout, de acordo com o gosto da instituição, em qualquer programa de Web, como o DreamWeaver, por exemplo.

## Estrutura dos arquivos de template

---

Cada arquivo do templates possuem particularidades que devem ser observadas, isto será tratado a seguir:

### Padrao.css

Este arquivo possui a folha de estivos que será utilizada no sistema, este arquivo é válido para os itens da pasta em que ele se encontra, por exemplo, o padrao.css que se encontra na pasta normal, valerá para toda a parte externa.

### Padrao.form.tpl, padrao.form.2.tpl, padrao.table.tpl e padrao.table.2.tpl

Estes arquivos possuem a forma que serão apresentados os elementos table e form do sistema, ou seja, as tabelas e os formulários.

Nestes arquivos pode-se colocar HTML normal, porém, para o padrao.form.tpl e padrao.form.2.tpl, devem ser obedecidos algumas regras, observe o arquivo padrão:

```
{iFORM}
<FORM method="post">
  <TABLE border="0" cellspacing="2" cellpadding="2" align="center">
{iFORM}

      {TITULO}
    <TR>
      <TD align="center" valign="middle" colspan="2" class="titulo_form">{TEXTO}</TD>
    </TR>
      {/TITULO}
```

```

        {CAMPO}
        <TR>
        <TD align="right" valign="middle" class="form_label">{LABEL}</TD>
        <TD align="left" class="form_campo">{CAMPO}</TD>
    </TR>
    {/CAMPO}
{fFORM}
        <TR>
        <TD align="right" valign="middle" colspan="2" class="titulo_form">{BOTAO}</TD>
    </TR>
</TABLE>
</FORM>
{/fFORM}

```

Observe que:

- Onde se deseja que seja o começo dos formulários, deve-se colocar antes a representação {iFORM} e após o HTML do início do formulário, a representação {/iFORM}.
- Onde deverá aparecer o título do formulário, {TITULO} e {/TITULO}
- Onde se deseja que apareçam os campos do formulário, {CAMPO} e {/CAMPO}
- Entre {CAMPO} e {/CAMPO} deverão constar o {LABEL} que é a descrição do campo e {CAMPO} que é onde aparecerá o elemento (textedit, textarea, combobox, etc.)
- E onde se deseja que apareça o final do formulário, que é onde estará o botão Enviar, deve existir {fFORM} e {/fFORM}.
- Onde deverá aparecer o botão enviar, colocar {BOTAO}

Padrao.tpl

Neste arquivo deve estar o layout em si das páginas, caso seja o padrao.tpl da pasta normal, será alterado o layout externo do sistema, na pasta iframe, será alterado o layout das páginas internas.

As variáveis disponíveis neste arquivo são, com exceção das variáveis específicas:

- {SIS\_TITULO}: Receberá o valor do parâmetro de mesmo nome.
- {SIS\_INSTITUICAO\_ENSINO}: Nome da instituição de ensino, esta informação vem de um parâmetro que é definido no sistema.
- {ARQUIVO\_CSS}: Receberá o endereço em que se encontra o arquivo padrao.css.
- {CONTEUDO}: Receberá todo o conteúdo que é definido através da programação.

Padrao.tpl da pasta normal:

Neste arquivo você tem ainda algumas variáveis específicas para este arquivo, que são:

- {LAYOUT\_MENU}: Onde estiver esta palavra, o sistema de template irá trocar pelo menu, o menu é definido em outro arquivo, o padrao.menu.tpl, que será visto posteriormente.
- {LAYOUT\_USUARIO}: Esta variável receberá as informações do usuário logado, caso haja um. A forma de apresentação dessas informações virão do arquivo padrao.usuario.tpl, que será visto adiante.
- {LAYOUT\_RODAPE}: Aqui aparecerá o rodapé, que vem do arquivo padrao.rodape.tpl, que será visto posteriormente.
- Onde desejar que apareça as páginas internas do sistema, deve-se colocar a tag HTML: <iframe src="conteudo/home.php?tpl=iframe" name="conteudo" width="100%" height="100%" frameborder="0"></iframe>

Personalizando o conteúdo das páginas

Caso queira mudar o conteúdo de alguma página, você pode colocar dentro da pasta usuário, um arquivo com o mesmo nome da página a alterar, com o .tpl atrás. Por exemplo, para alterar a tela de login, coloque dentro da pasta usuário um arquivo chamado login.php.tpl.

Dentro deste arquivo coloque o HTML normal, como você desejar. Onde você quiser que apareça o conteúdo normal da página, coloque a variável {CONTEUDO}.

Colocando o template no ar

Para que o template vá ao ar, você deve mudar um parâmetro, através do módulo de Configurações e Parâmetros. O parâmetro a ser mudado é o `template_arquivo`, que deve receber: `PREFIXO_DO_TEMPLATE.tpl`.